

# 第21回ビリヤード検定



## A 級課題

### 【A1 級～ A3 級認定用】

#### ■ 検定について

1. 12問の課題につき、それぞれ規定の回数をショットして下さい。課題の配点についてはシュート成功、または課題クリアにつき1～4点、計100点満点となっています（配点及びショット数については、本課題及びスコアシートを参照して下さい）。A級課題受検者については、受検者の獲得得点によってA1級～A3級までのグレードが認定されます。各グレードの認定得点については、9月4日(月)に『ビリヤード検定ホームページ』([www.billiards-cues.jp/kentei/](http://www.billiards-cues.jp/kentei/))上で発表致します。またグレード認定の結果につきましては、9月下旬に『ビリヤード検定ホームページ』上で発表の予定です。
2. A級課題では、全ての課題でスクラッチはミスとなります。
3. 検定は必ず課題1～12までを順番に行って下さい。
4. 各課題のセットを終えてからは、30秒以内にショットするよう心掛けて下さい。
5. その他、検定中に不明な点などがあった場合には、検定官にお声掛け下さい。

#### ■ 課題図について

1. 本課題図は右利き用です。左利きの方は、左利き用の課題図を使用して検定を行って下さい。
2. 課題図については、右側がフット側となっていますので、長クッション2ポイント、短クッション2ポイントがフットスポットとなります。セットは課題図を参考にできるだけ正確に行って下さい。

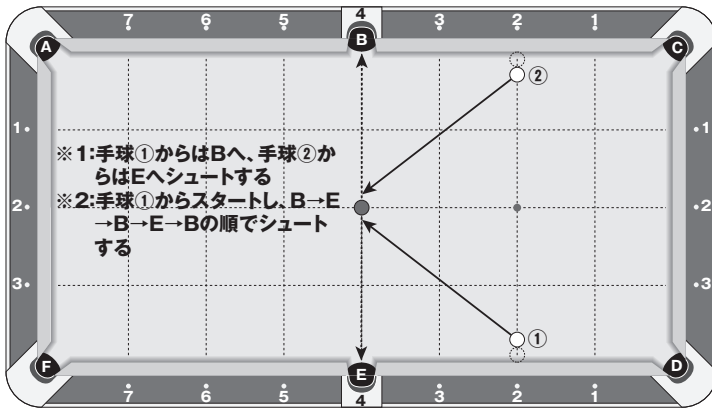
#### ■ ポジション課題の注意事項

1. シュートミス及びスクラッチは失敗となります。
2. 的球とラシャとの接地点が、Xエリアの境界線上にある場合は成功とします。
3. 成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

#### ■ セーフティ課題の注意事項

1. セーフティ課題では次のショットで手球を直接的球に当てる事のできない状態を作った場合が成功となります。
2. 手球または的球がブラインドボール(BB)に当たった場合でも、次のショットで手球を直接的球に当てる事のできない状態となっていれば成功となります。
3. 成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

## ■課題 1: サイドポケット B & E へのシュート [5ショット×各1点]



### ○手球①の位置

長: 2 ポイント

短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

### ●的球の位置

長: 4 ポイント

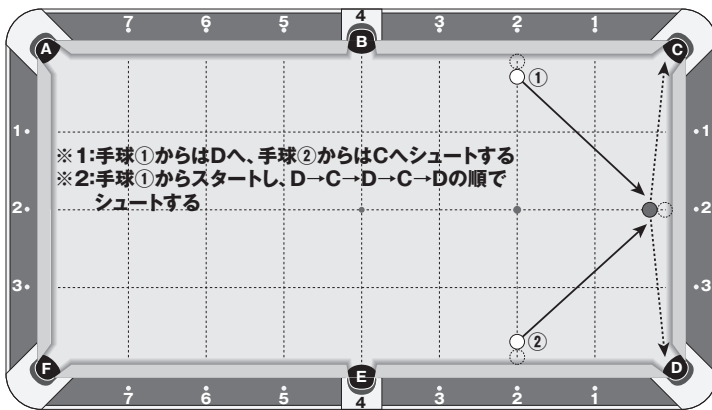
短: 2 ポイント  
(センタースポット)

### ○手球②の位置

長: 2 ポイント

短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

## ■課題 2: コーナーポケット D & C へのシュート [5ショット×各1点]



### ○手球①の位置

長: 2 ポイント

短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

### ●的球の位置

長: 短クッションから  
ボール1個分浮き

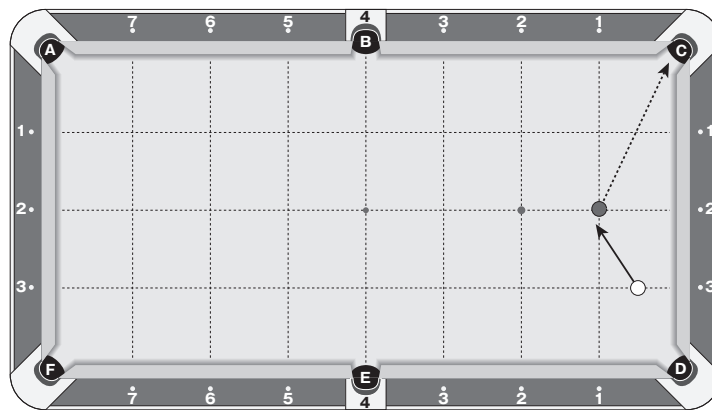
短: 2 ポイント

### ○手球②の位置

長: 2 ポイント

短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

## ■課題 3: コーナーポケット C へのシュート [5ショット×各1点]



### ○手球の位置

長: 0.5 ポイント

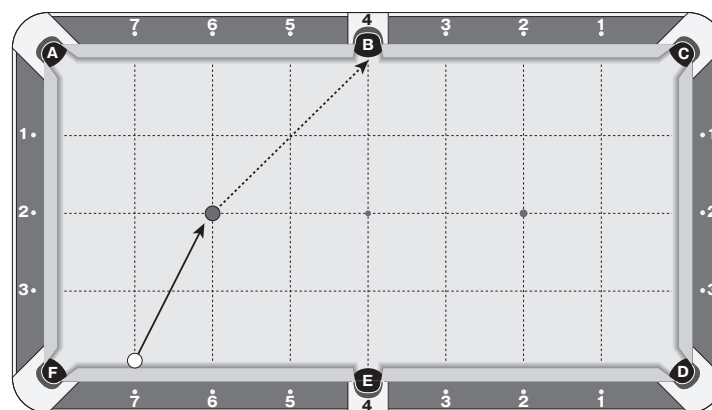
短: 3 ポイント

### ●的球の位置

長: 1 ポイント

短: 2 ポイント

## ■課題 4: サイドポケット B へのシュート [5ショット×各1点]



### ○手球の位置

長: 7 ポイント

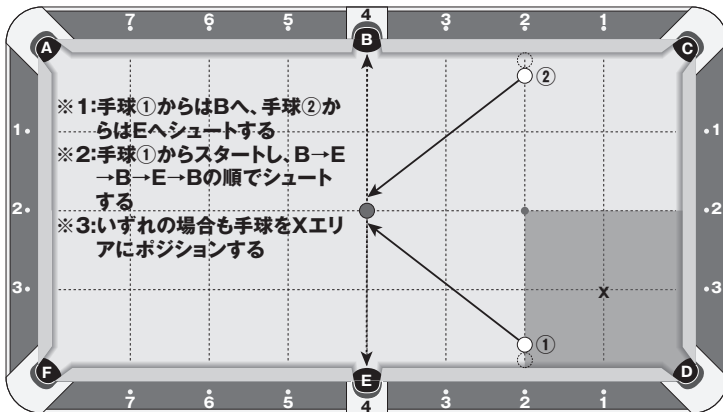
短: 長クッションにタッチ

### ●的球の位置

長: 6 ポイント

短: 2 ポイント

## ■課題 5: サイドポケット B & F へのシュート & X エリアへのポジション【4 ショット × 各 2 点】



### ○手球①の位置

長: 2 ポイント

短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

### ●的球の位置

長: 4 ポイント

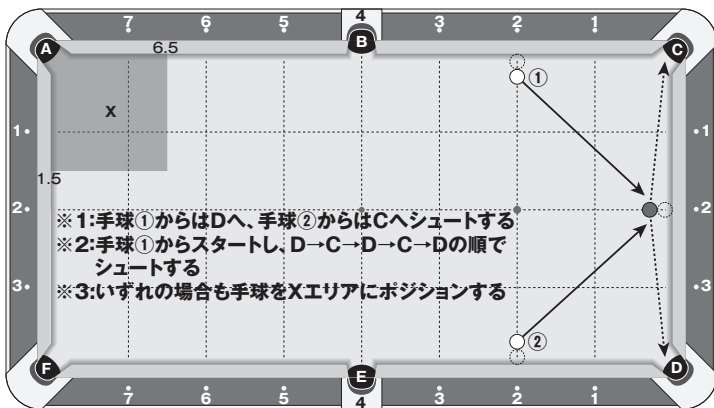
短: 2 ポイント  
(センタースポット)

### ○手球②の位置

長: 2 ポイント

短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

## ■課題 6: コーナーポケット D & C へのシュート & X エリアへのポジション【4 ショット × 各 2 点】



### ○手球①の位置

長: 2 ポイント

短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

### ●的球の位置

長: 短クッションから  
ボール1個分浮き

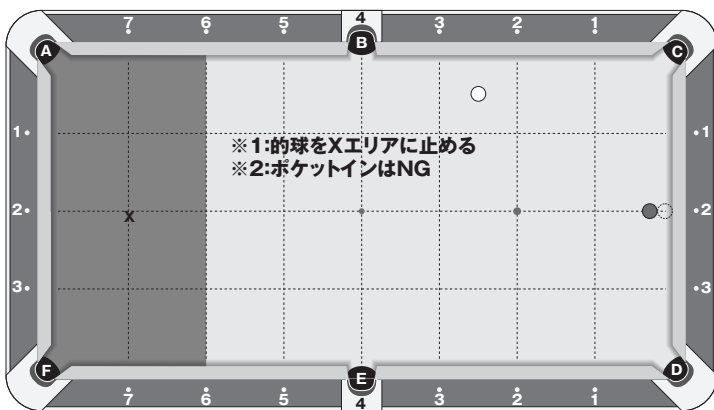
短: 2 ポイント

### ○手球②の位置

長: 2 ポイント

短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

## ■課題 7: X エリアへの的球のコントロール【4 ショット × 各 2 点】



### ○手球の位置

長: 2.5 ポイント

短: 0.5 ポイント

### ●的球の位置

長: 短クッションからボール1個分浮き

短: 2 ポイント

## ■課題 8: セーフティ【4 ショット × 各 2 点】



### ○手球の位置

長: 1.5 ポイント

短: 2 ポイント

### ●BB の位置

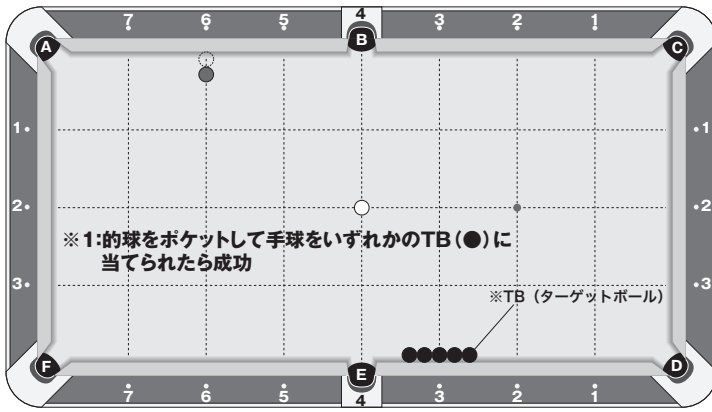
長・短3に1個置き、  
その両側に2個ずつ  
タッチさせて置く

### ●的球の位置

長: 1.5 ポイント

短: 長クッションから  
ボール1個分浮き

## ■課題 9: コーナーポケット A へのシュート & 手球のコントロール【4ショット×各3点】



○手球の位置  
長: 4ポイント  
短: 2ポイント  
(センタースポット)

●TBの位置  
長3にクッションタッチさせて1個置き、その両側に2個ずつタッチさせて置く

●的球の位置  
長: 6ポイント  
短: 長クッションからボール1個分浮き

## ■課題 10: コーナーポケット A へのシュート & 手球のコントロール【4回×各3点】

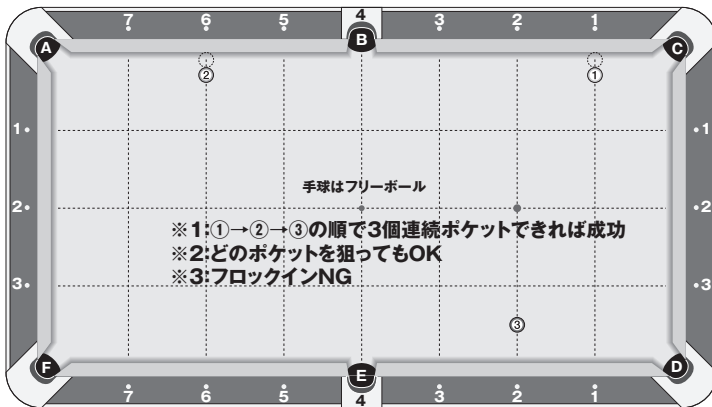


○手球の位置  
長: 4ポイント  
短: 2ポイント  
(センタースポット)

●TBの位置  
長3にクッションタッチさせて1個置き、その両側に2個ずつタッチさせて置く

●的球の位置  
長: 7ポイント  
短: 長クッションからボール1個分浮き

## ■課題 11: 的球 3 個の連続ポケット【4回×各3点】



○手球の位置  
フリーボール  
(スタート時のみ)

②の位置  
長: 6ポイント  
短: 長クッションからボール1個分浮き

①の位置  
長: 1ポイント  
短: 長クッションからボール1個分浮き

③の位置  
長: 2ポイント  
短: 3.5ポイント

## ■課題 12: 的球の連続ポケット【3回×各満点4点】



○手球の位置  
フリーボール (スタート時のみ)

●的球の位置  
長1・短2に1個、長2・短3に1個、長3.5・短1.5に1個、長4.5・短2.5に1個、長6・短1に1個の計5個を置く