

第 20 回ビリヤード検定



S 級課題 【S1 級～S3 級認定用】

■検定について

1. 12問の課題につき、それぞれ規定の回数をショットして下さい。課題の配点についてはシュート成功、または課題クリアにつき1～4点、計100点満点となっています（配点及びショット数については、本課題及びスコアシートを参照して下さい）。S級課題受検者については、受検者の獲得得点によってS1級～S3級までのグレードが認定されます。各グレードの認定得点については、**3月6日(月)に『ビリヤード検定ホームページ』(www.billiards-cues.jp/kentei/)上で発表致します。**またグレード認定の結果につきましては、3月下旬に『ビリヤード検定ホームページ』上で発表の予定です。

2. S級課題では、**全ての課題でスクラッチはミスとなります。**

3. 検定は必ず課題1～12までを順番に行って下さい。

4. 各課題のセットを終えてからは、30秒以内にショットするよう心掛けて下さい。

5. その他、検定中に不明な点などがあった場合には、検定官にお声掛け下さい。

■課題図について

1. 本課題図は**右利き用**です。左利きの方は、左利き用の課題図を使用して検定を行って下さい。

2. 課題図については、右側がフット側となっていますので、長クッション2ポイント、短クッション2ポイントがフットスポットとなります。セットは課題図を参考にできるだけ正確に行って下さい。

■ポジション課題の注意事項

1. シュートミス及びスクラッチは失敗となります。

2. 的球とラシャとの接地点が、Xエリアの境界線上にある場合は成功とします。

3. 成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

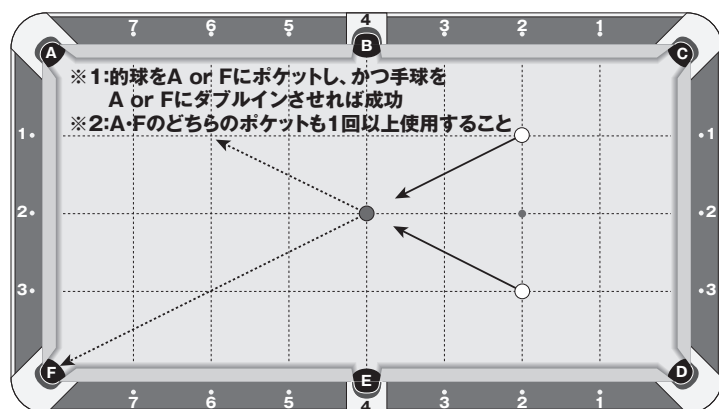
■セーフティ課題の注意事項

1. セーフティ課題では次のショットで手球を直接的球に当てる事のできない状態を作った場合が成功となります。

2. 手球または的球がブラインドボール(BB)に当たった場合でも、次のショットで手球を直接的球に当てる事のできない状態となっていれば成功となります。

3. 成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

■課題 1: コーナーポケット A or F へのシュート & 手球のコントロール【5 ショット×各1点】



○手球の位置

長: 2 ポイント

短: 1 ポイント or 3 ポイント

(※コーナーポケットA・Fと的球を結ぶ直線上に置く)

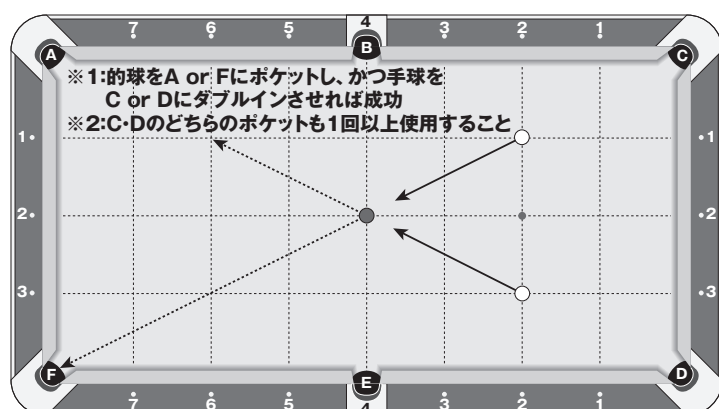
●的球の位置

長: 4 ポイント

短: 2 ポイント

(センタースポット)

■課題 2: コーナーポケット A or F へのシュート & 手球のコントロール【5 ショット×各1点】



○手球の位置

長: 2 ポイント

短: 1 ポイント or 3 ポイント

(※コーナーポケットA・Fと的球を結ぶ直線上に置く)

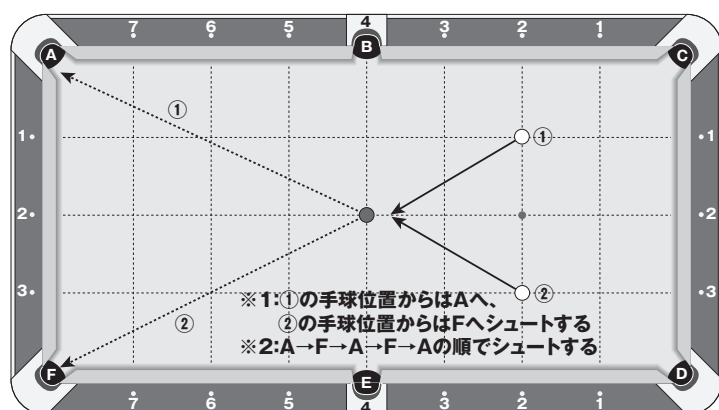
●的球の位置

長: 4 ポイント

短: 2 ポイント

(センタースポット)

■課題 3: コーナーポケット A&F へのシュート【5 ショット×各1点】



○手球の位置

長: 2 ポイント

短: 1 ポイント or 3 ポイント

(※コーナーポケットA・Fと的球を結ぶ直線上に置く)

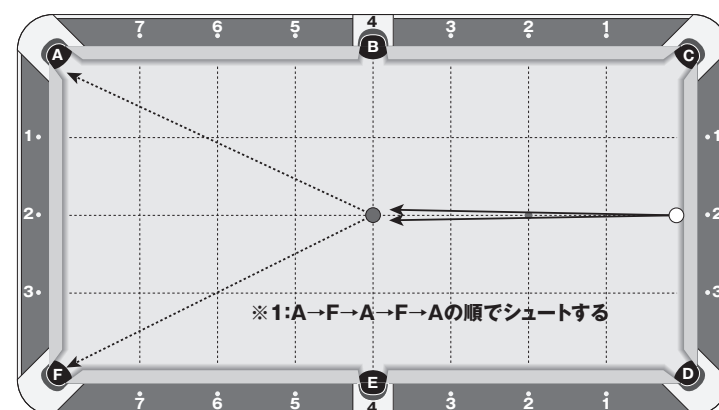
●的球の位置

長: 4 ポイント

短: 2 ポイント

(センタースポット)

■課題 4: コーナーポケット A&F へのシュート【5 ショット×各1点】



○手球の位置

長: 短クッションにタッチ

短: 2 ポイント

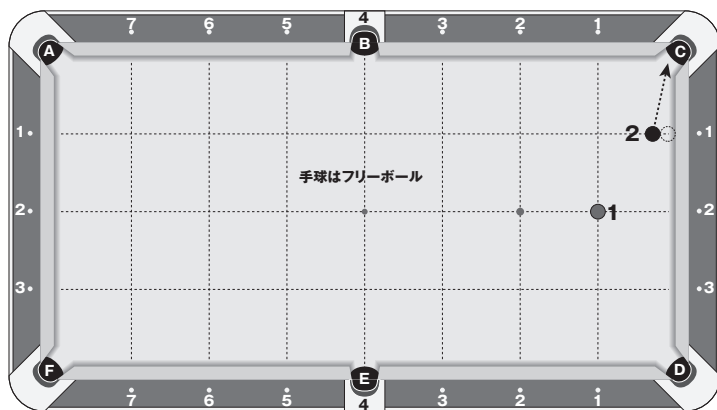
●的球の位置

長: 4 ポイント

短: 2 ポイント

(センタースポット)

■課題 5: コーナーポケット C へのキャノンショット【4 ショット×各 2 点】

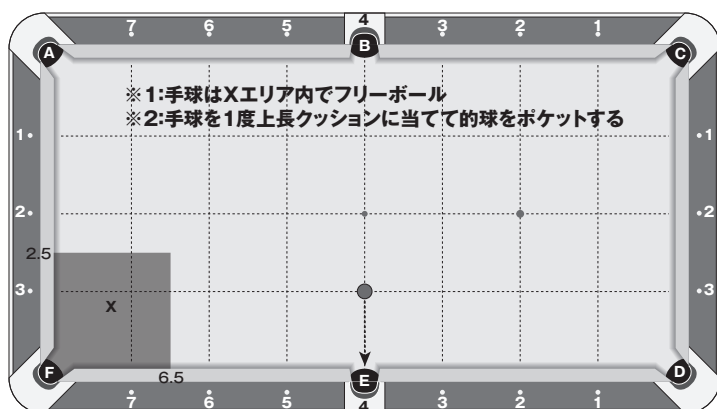


○手球の位置
フリーボール

●的球 1 の位置
長: 1 ポイント
短: 2 ポイント

●的球 2 の位置
長: 短クッションから
ボール 1 個分浮き
短: 1 ポイント

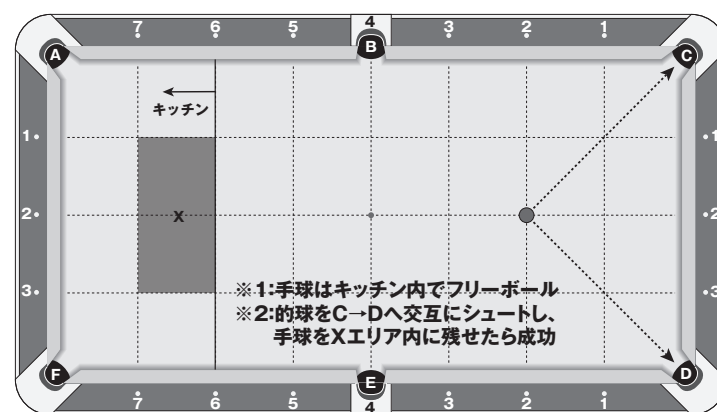
■課題 6: サイドポケット E へのシュート【4 ショット×各 2 点】



○手球の位置
X エリア内でフリーボール

●的球の位置
長: 4 ポイント
短: 3 ポイント

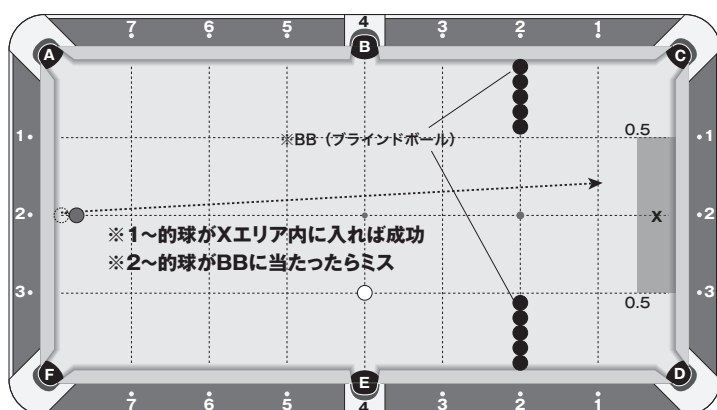
■課題 7: コーナーポケット C&D へのシュート & X エリアへのポジション【4 ショット×各 2 点】



○手球の位置
キッチン内でフリーボール

●的球の位置
長: 2 ポイント
短: 2 ポイント
(フットスポット)

■課題 8: セーフティ【4 ショット×各 2 点】

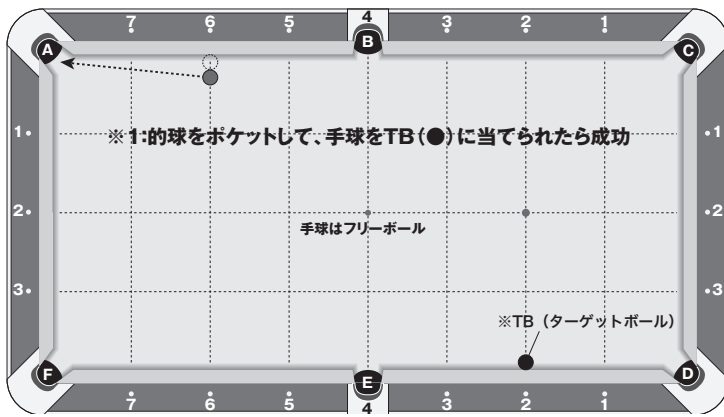


○手球の位置
長: 4 ポイント
短: 3 ポイント

●的球の位置
長: 短クッションから
ボール 1 個分浮き
短: 2 ポイント

●BB の位置
上下長クッション 2 ポイントにタッチさせて
的球を 5 個ずつ置く

■課題 9: コーナーポケット A へのシュート & 手球のコントロール【4 ショット×各 3 点】

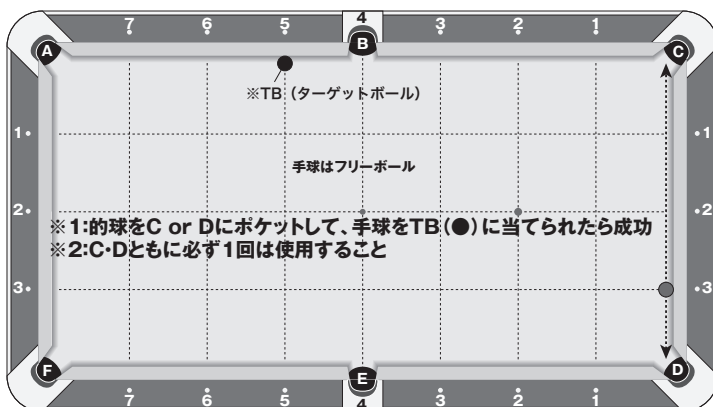


○手球の位置
フリーボール

●TB の位置
長: 2 ポイント
短: 長クッションに
タッチ

●的球 1 の位置
長: 6 ポイント
短: 長クッションから
ボール 1 個分浮き

■課題 10: コーナーポケット C or D へのシュート & 手球のコントロール【4 回×各 3 点】

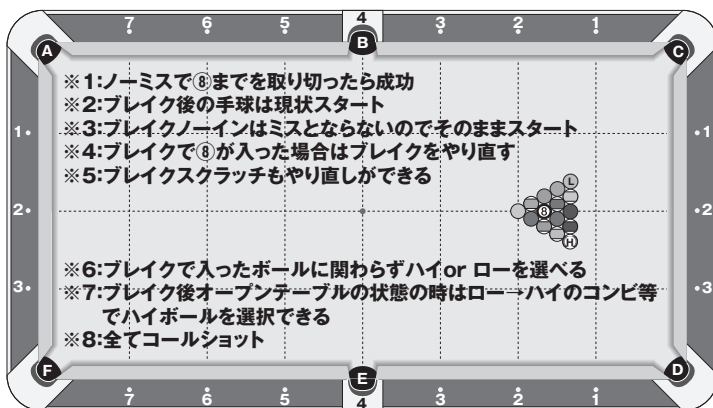


○手球の位置
フリーボール

●TB の位置
長: 5 ポイント
短: 長クッションに
タッチ

●的球 1 の位置
長: 短クッションに
タッチ
短: 3 ポイント

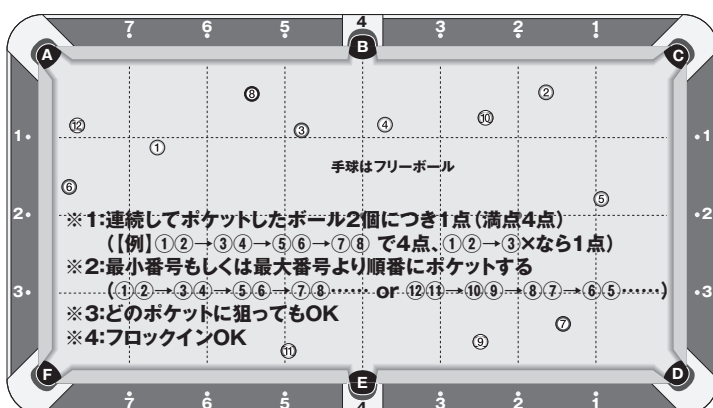
■課題 11: エイトボールルールでのランアウト【4 回×各 3 点】



○手球の位置
キッチン内でフリーボール

●的球の位置
ラックの中央に⑧、5列目両端にハイボールとローボールを配置する (左右は任意)。その他のボールは任意の位置で OK

■課題 12: 的球の連続ポケット【3 回×各満点 4 点】



○手球の位置
フリーボール (スタート時のみ)

●的球の位置
①～⑫までの的球 12 個をテーブル上に手で置かずにバラバラに転がす (※的球の配置は検定官が行うのが望ましい)。