

第18回ビリヤード検定



S級課題

【S1級～S3級認定用】

■検定について

- 1.12問の課題につき、それぞれ規定の回数をショットして下さい。課題の配点についてはシュート成功、または課題クリアにつき1～4点、計100点満点となっています(配点及びショット数については、本課題及びスコアシートを参照して下さい)。S級課題受検者については、受検者の獲得得点によってS1級～S3級までのグレードが認定されます。各グレードの認定得点については、**3月7日(月)に『ビリヤード検定ホームページ』(www.billiards-cues.jp/kentei/)上で発表致します。**またグレード認定の結果につきましては、3月下旬に『ビリヤード検定ホームページ』上で発表の予定です。
- 2.S級課題では、**全ての課題でスクラッチはミスとなります。**
- 3.検定は必ず課題1～12までを順番に行ってください。
- 4.各課題のセットを終えてからは、30秒以内にショットするよう心掛けて下さい。
- 5.その他、検定中に不明な点などがあった場合には、検定官にお声掛け下さい。

■課題図について

- 1.本課題図は**右利き用**です。左利きの方は、左利き用の課題図を使用して検定を行ってください。
- 2.課題図については、右側がフット側となっていますので、長クッション2ポイント、短クッション2ポイントがフットスポットとなります。セットは課題図を参考にできるだけ正確に行ってください。

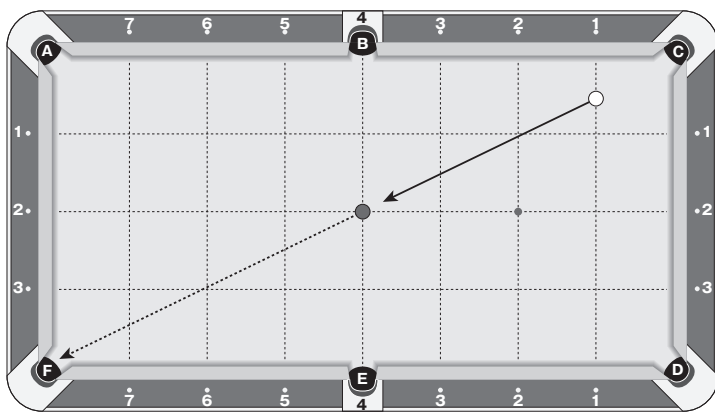
■ポジション課題の注意事項

- 1.シュートミス及びスクラッチは失敗となります。
- 2.的球とラシャとの接地点が、Xエリアの境界線上にある場合は成功とします。
- 3.成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

■セーフティ課題の注意事項

- 1.セーフティ課題では次のショットで手球を直接的球に当てる事のできない状態を作った場合が成功となります。
- 2.手球または的球がブラインドボール(BB)に当たった場合でも、次のショットで手球を直接的球に当てる事のできない状態となっていれば成功となります。
- 3.成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

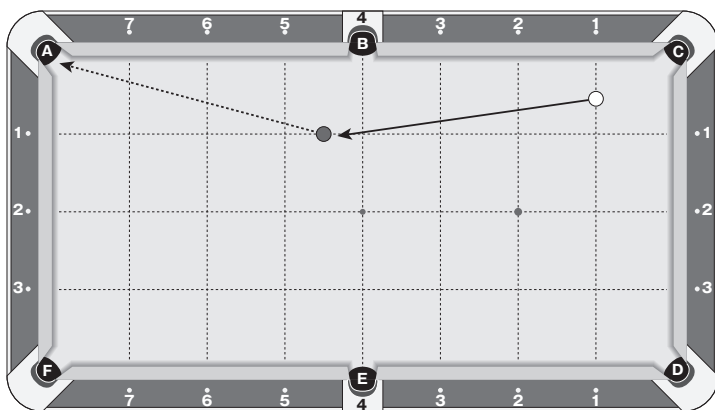
■課題 1: コーナーポケット F へのシュート【5ショット×各1点】



○手球の位置
長: 1 ポイント
短: 0.5 ポイント

●的球の位置
長: 4 ポイント
短: 2 ポイント
(センタースポット)

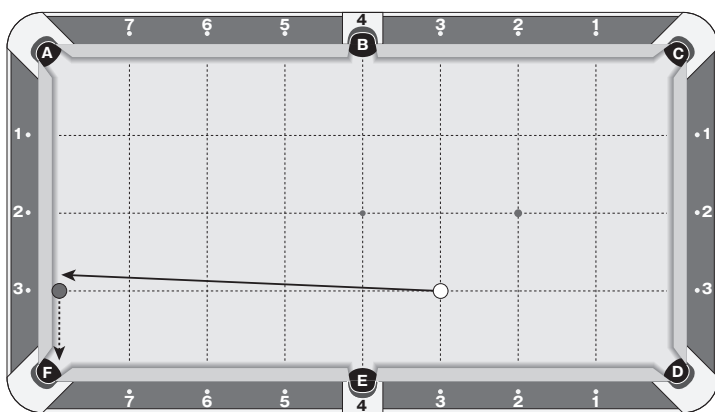
■課題 2: コーナーポケット A へのシュート【5ショット×各1点】



○手球の位置
長: 1 ポイント
短: 0.5 ポイント

●的球の位置
長: 4.5 ポイント
短: 1 ポイント

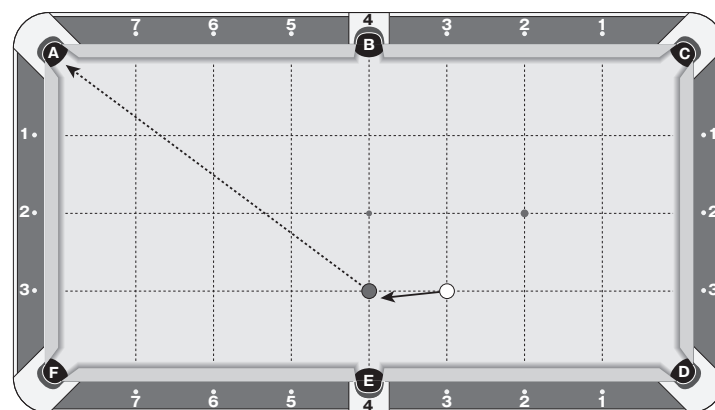
■課題 3: コーナーポケット F へのシュート【5ショット×各1点】



○手球の位置
長: 3 ポイント
短: 3 ポイント

●的球の位置
長: 短クッションにタッチ
短: 3 ポイント

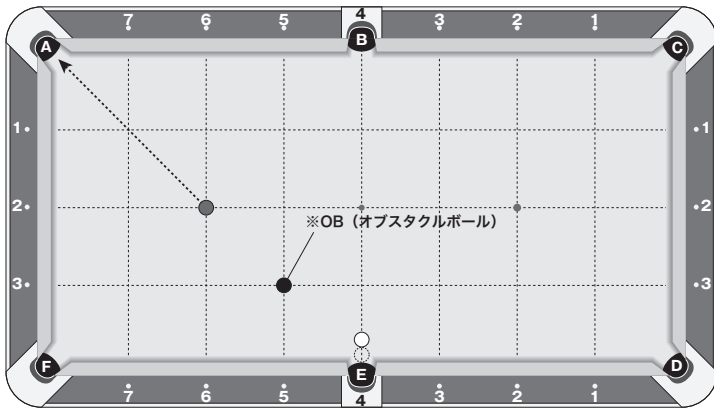
■課題 4: コーナーポケット A へのシュート【5ショット×各1点】



○手球の位置
長: 3 ポイント
短: 3 ポイント

●的球の位置
長: 4 ポイント
短: 3 ポイント

■課題 5: コーナーポケット A へのジャンプショット【4ショット×各2点】



○手球の位置

長: 4 ポイント
短: 長クッションからボール1個分浮き

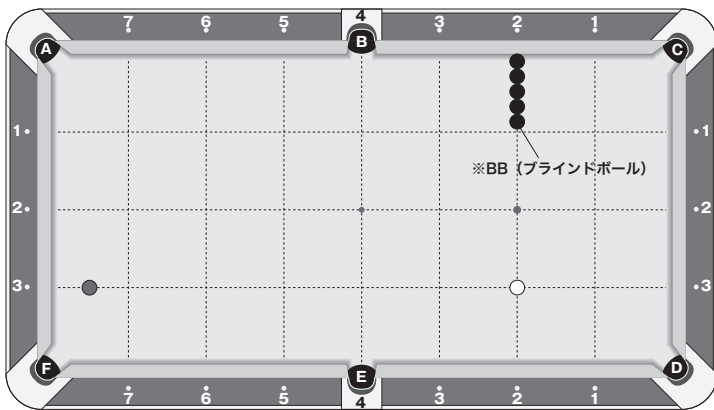
●OB の位置

長: 5 ポイント
短: 3 ポイント

●的球の位置

長: 6 ポイント
短: 2 ポイント

■課題 6: セーフティ【4ショット×各2点】



○手球の位置

長: 2 ポイント
短: 3 ポイント

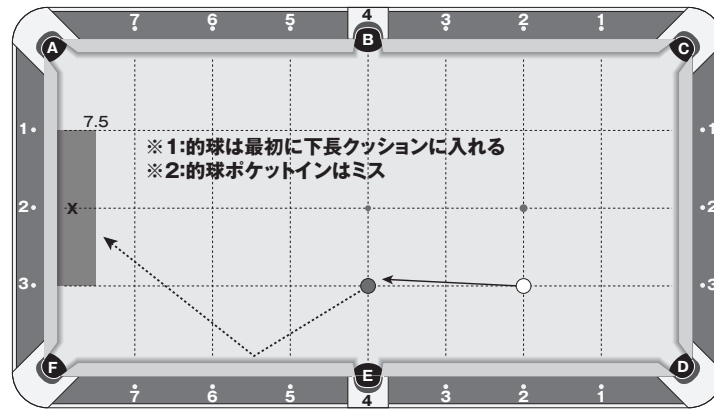
●BB の位置

上長クッション 2 ポイントにタッチさせて的球を 5 個置く

●的球の位置

長: 7.5 ポイント
短: 3 ポイント

■課題 7: X エリアへの的球のコントロール【4ショット×各2点】



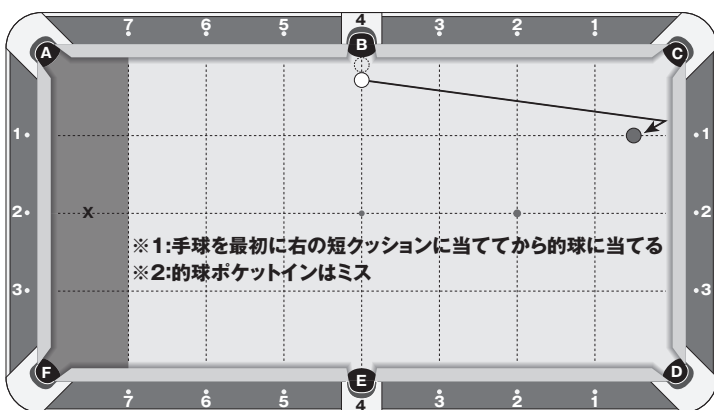
○手球の位置

長: 2 ポイント
短: 3 ポイント

●的球の位置

長: 4 ポイント
短: 3 ポイント

■課題 8: X エリアへの的球のコントロール【4ショット×各2点】



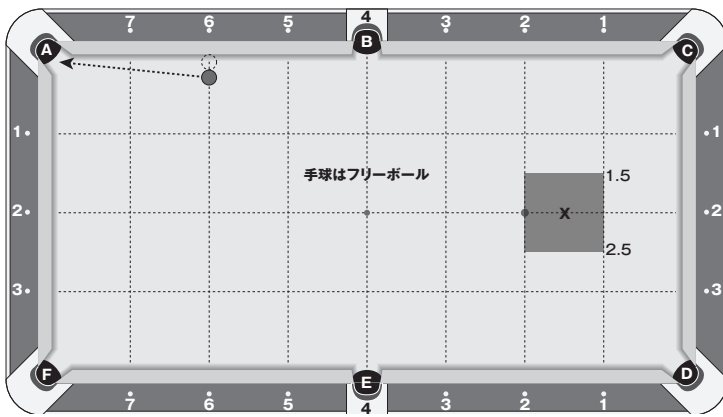
○手球の位置

長: 4 ポイント
短: 長クッションからボール1個分浮き

●的球の位置

長: 0.5 ポイント
短: 1 ポイント

■課題 9: コーナーポケット A へのシュート & X エリアへのポジション【4ショット×各3点】



○手球の位置

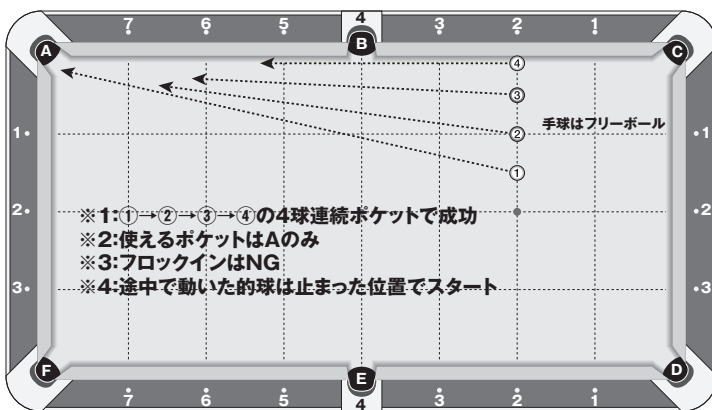
フリーボール

●的球の位置

長: 6 ポイント

短: 長クッションからボール1個分浮き

■課題 10: 的球 4 個の連続ポケット【4回×各3点】



○手球の位置

フリーボール

③の位置

長: 2 ポイント

短: 0.5 ポイント

①の位置

長: 2 ポイント

短: 1.5 ポイント

④の位置

長: 2 ポイント

短: 長クッションに
タッチ

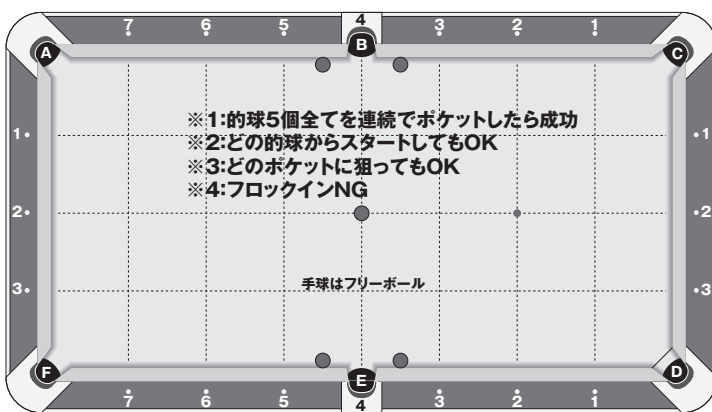
②の位置

長: 2 ポイント

短: 1 ポイント

- ※1: ①→②→③→④の4球連続ポケットで成功
- ※2: 使えるポケットはAのみ
- ※3: フロックインはNG
- ※4: 途中で動いた的球は止まった位置でスタート

■課題 11: 的球 5 個の連続ポケット【4回×各3点】



○手球の位置

フリーボール

(スタート時のみ)

の位置に2個、長3.5

ポイントにタッチの

位置に2個を置く

●的球の位置

長 4 ポイント、短 2

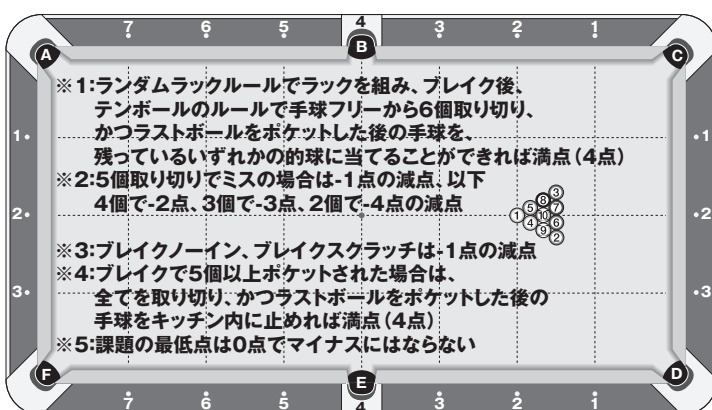
ポイント (センタース

ポット) に1個、長

4.5 ポイントにタッチ

- ※1: 的球5個全てを連続でポケットしたら成功
- ※2: どの的球からスタートしてもOK
- ※3: どのポケットに狙ってもOK
- ※4: フロックインNG

■課題 12: テンボールルールでの 6 個連続ポケット【3回×各満点 4 点】



○手球の位置

キッチン内でフリー

●的球の位置

テンボールのラック

(①はラック先頭、⑩はラックの中心、それ以外はランダム)

※ランダムラックの組み方は別紙参照

- ※1: ランダムラックルールでラックを組み、ブレイク後、テンボールのルールで手球フリーから6個取り切り、かつラストボールをポケットした後の手球を、残っているいずれかの的球に当てることができれば満点(4点)
- ※2: 5個取り切りでミスの場合は-1点の減点、以下4個で-2点、3個で-3点、2個で-4点の減点
- ※3: ブレイクノーイン、ブレイクスクラッチは-1点の減点
- ※4: ブレイクで5個以上ポケットされた場合は、全てを取り切り、かつラストボールをポケットした後の手球をキッチン内に止めれば満点(4点)
- ※5: 課題の最低点は0点でマイナスにはならない

10 ボール ランダムラックの組み方

※ランダムラックは JPBA ローカルルールとなっております。

- ①短クッション際は無作為に的球を並べます。まずはフットスポットに 1 番を置きます。
バンキング後やコンビ等でテーブル上の的球が残っている場合は的球を全てレシーブボックスに戻してから並べて下さい。
※的球をテーブルに上げる際の的球の色や番号を見てはいけません。
※意図的に的球の並び順番を変えてはいけません。
上記に反した場合は的球をレシーブボックスに戻し、やり直して下さい。



- ②並んだ的球の両端から 1 個ずつ的球を取り、そのままの順番で 2 列目に置きます。
取る的球や置く場所を間違えた場合は正しい的球と置く場所になるようにやり直して下さい。



- ③ 10 番を中心に置きます。



- ④並んだ的球の両端から 1 個ずつ的球を取り、そのままの順番で 3 列目に置きます。



- ⑤残った的球 4 個をそのままの順番で 4 列目に置きます

