

# 第17回ビリヤード検定



## B級課題 【B1級～B3級認定用】

### ■検定について

- 1.12問の課題につき、それぞれ規定の回数をショットして下さい(計51ショット)。課題の配点については1ショット成功につき1～4点、計100点満点となっています(配点及びショット数については、本課題及びスコアシートを参照して下さい)。B級課題受検者については、受検者の獲得得点によってB1級～B3級までのグレードが認定されます。各グレードの認定得点については、9月6日(月)に『ビリヤード検定ホームページ』([www.billiards-cues.jp/kentei/](http://www.billiards-cues.jp/kentei/))上で発表致します。またグレード認定の結果につきましては、9月下旬に『ビリヤード検定ホームページ』上で発表の予定です。
- 2.B級課題では、課題図に「スクラッチOK」の記載のあるもの以外、スクラッチはミスとなります。
- 3.検定は必ず課題1～12までを順番に行って下さい。
- 4.各課題のセットを終えてからは、30秒以内にショットするよう心掛けて下さい。
- 5.その他、検定中に不明な点などがあった場合には、検定官にお声掛け下さい。

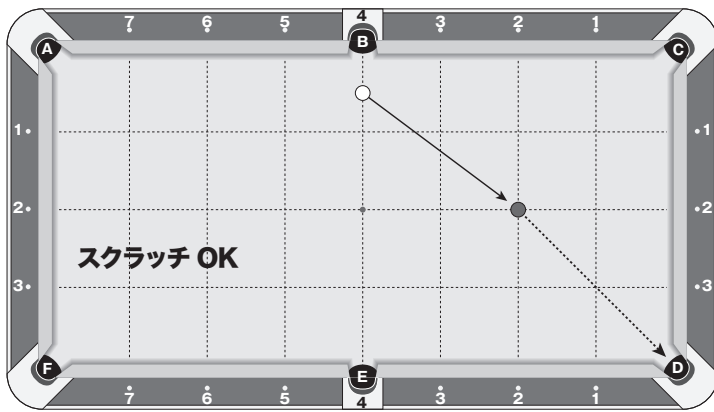
### ■課題図について

- 1.本課題図は右利き用です。左利きの方は、左利き用の課題図を使用して検定を行って下さい。
- 2.課題図については、右側がフット側となっていますので、長クッション2ポイント、短クッション2ポイントがフットスポットとなります。セットは課題図を参考にできるだけ正確に行って下さい。

### ■ポジション課題の注意事項

- 1.シュートミス及びスクラッチはミスとなります。
- 2.的球とラシャとの接地点が、Xエリアの境界線上にある場合は成功とします。
- 3.成否の判断が難しい場合、検定官にお声掛け下さい。

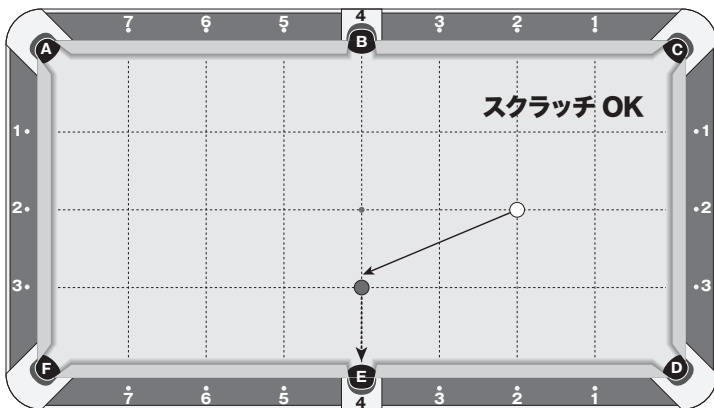
## ■課題 1: コーナーポケット D へのシュート【5ショット×各1点】



○手球の位置  
長: 4 ポイント  
短: 0.5 ポイント

●的球の位置  
長: 2 ポイント  
短: 2 ポイント  
(フットスポット)

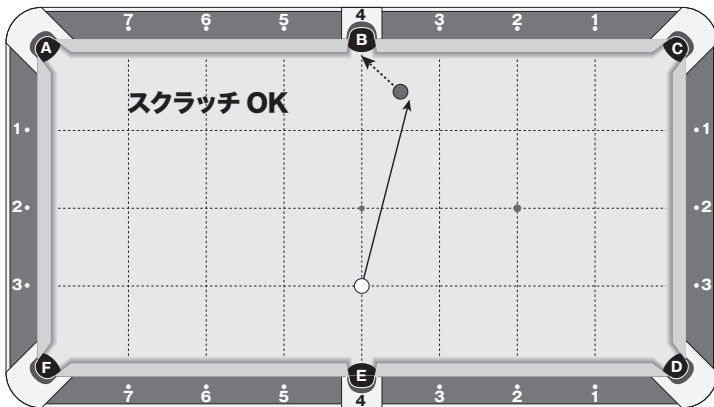
## ■課題 2: サイドポケット E へのシュート【5ショット×各1点】



○手球の位置  
長: 2 ポイント  
短: 2 ポイント  
(フットスポット)

●的球の位置  
長: 4 ポイント  
短: 3 ポイント

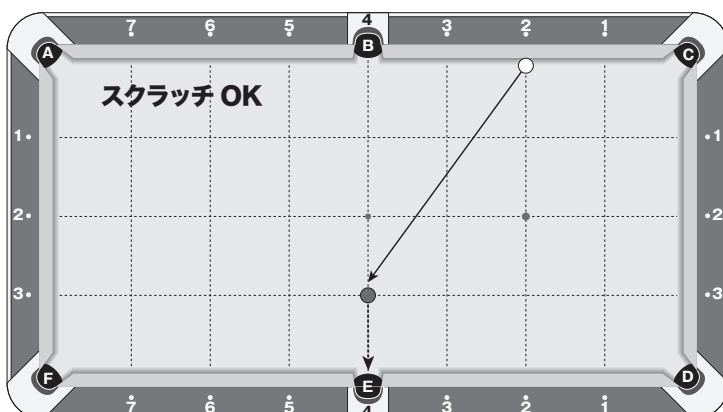
## ■課題 3: サイドポケット B へのシュート【5ショット×各1点】



○手球の位置  
長: 4 ポイント  
短: 3 ポイント

●的球の位置  
長: 3.5 ポイント  
短: 0.5 ポイント

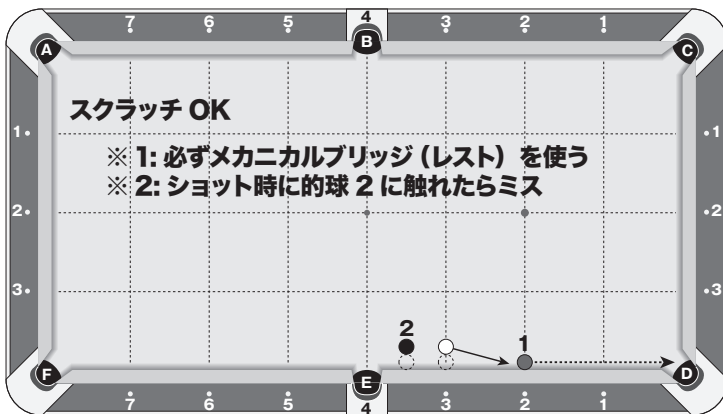
## ■課題 4: サイドポケット E へのシュート【5ショット×各1点】



○手球の位置  
長: 2 ポイント  
短: 長クッションにタッチ

●的球の位置  
長: 4 ポイント  
短: 3 ポイント

## ■課題 5: コーナーポケット D へのシュート [4ショット×各2点]



### ○手球の位置

長: 3 ポイント  
短: 長クッションからボール1個分浮き

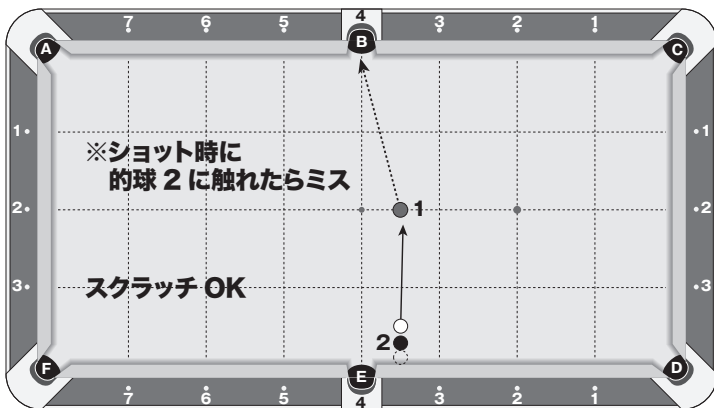
### ●的球 2 の位置

長: 3.5 ポイント  
短: 長クッションからボール1個分浮き

### ●的球 1 の位置

長: 2 ポイント  
短: 長クッションにタッチ

## ■課題 6: サイドポケット B へのシュート [4ショット×各2点]



### ○手球の位置

長: 3.5 ポイント  
短: 3.5 ポイント

### ●的球 2 の位置

長: 3.5 ポイント  
短: 長クッションからボール1個分浮き

### ●的球 1 の位置

長: 3.5 ポイント  
短: 2 ポイント

## ■課題 7: コーナーポケット D へのバンクショット [4ショット×各2点]



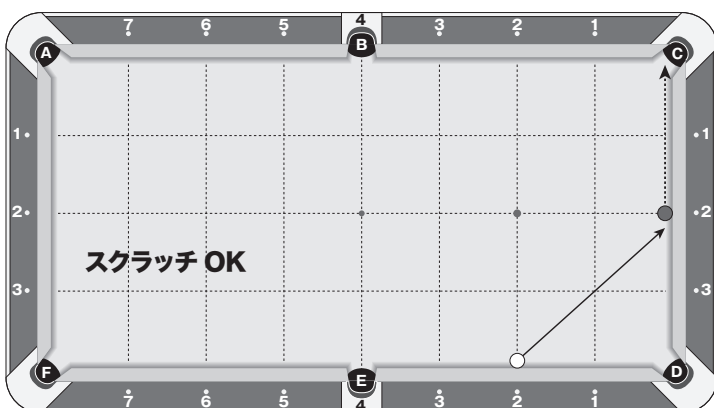
### ○手球の位置

長: 短クッションにタッチ  
短: 2 ポイント

### ●的球の位置

長: 0.5 ポイント  
短: 長クッションからボール1個分浮き

## ■課題 8: コーナーポケット C へのシュート [4ショット×各2点]



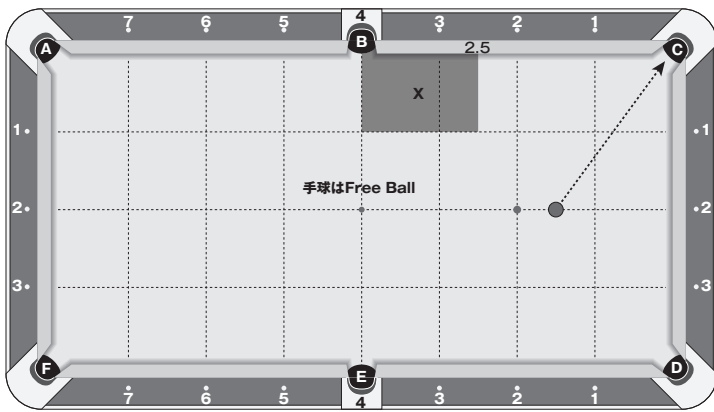
### ○手球の位置

長: 2 ポイント  
短: 長クッションにタッチ

### ●的球の位置

長: 短クッションにタッチ  
短: 2 ポイント

## ■課題 9: コーナーポケット C へのシュート & X エリアへの手球のコントロール【4 ショット × 各 3 点】



○手球の位置

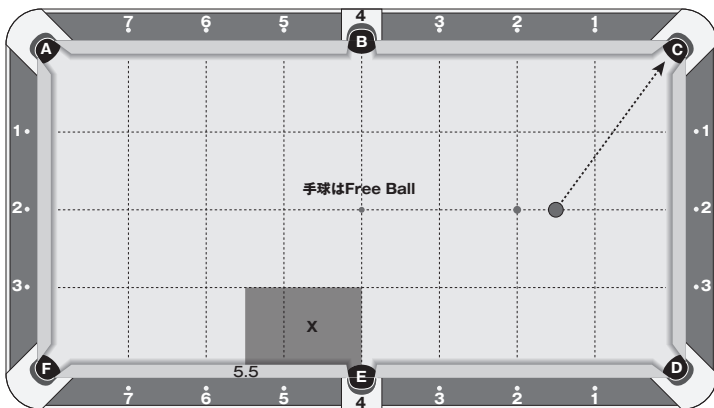
フリーボール

●的球の位置

長: 1.5 ポイント

短: 2 ポイント

## ■課題 10: コーナーポケット C へのシュート & X エリアへの手球のコントロール【4 ショット × 各 3 点】



○手球の位置

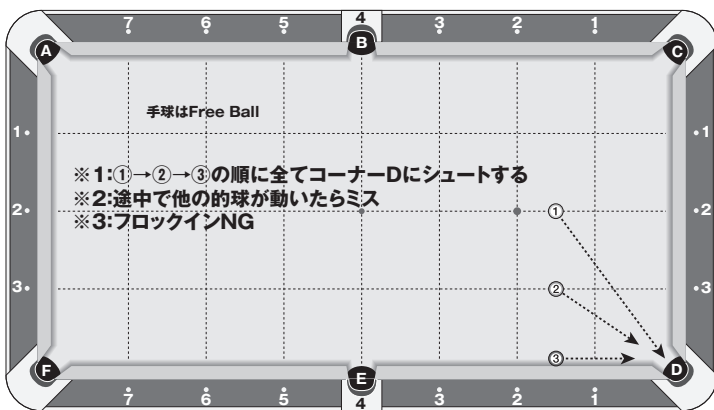
フリーボール

●的球の位置

長: 1.5 ポイント

短: 2 ポイント

## ■課題 11: 的球 3 個の連続ポケット【4 回 × 各 3 点】



- ※1: ①→②→③の順に全てコーナーDにシュートする
- ※2: 途中で他の的球が動いたらミス
- ※3: フロックインNG

○手球の位置

フリーボール

(スタート時のみ)

●②の位置

長: 1.5 ポイント

短: 3 ポイント

●①の位置

長: 1.5 ポイント

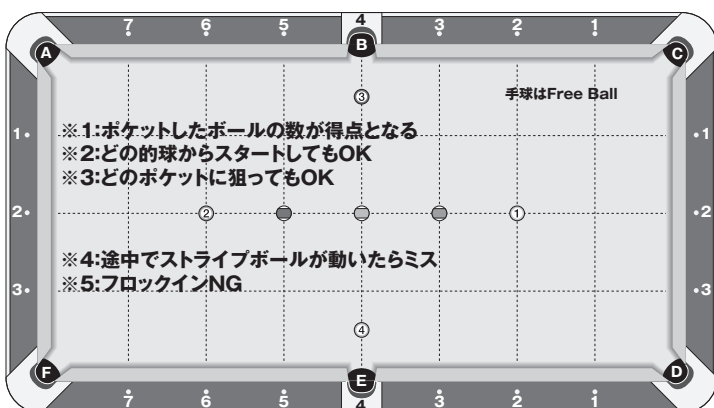
短: 2 ポイント

●③の位置

長: 1.5 ポイント

短: 長クッションにタッチ

## ■課題 12: 的球の連続ポケット【3 回 × 各満点 4 点】



- ※1: ポケットしたボールの数が得点となる
- ※2: どの的球からスタートしてもOK
- ※3: どのポケットに狙ってもOK

- ※4: 途中でストライプボールが動いたらミス
- ※5: フロックインNG

○手球の位置

フリーボール

(スタート時のみ)

●的球の位置

①はフットスポット、

②はヘッドスポット、

③、④は長クッション 4 ポイントライン上

で、短 0.5、3.5 に置く。ストライプボールは短クッション 2 ポイントのライン上で、長 3、長 4 (センタースポット)、長 5 に置く。